

Sébastien Pauchon

# Jai puri



GameWorks



## BEVEZETŐ ÉS A JÁTÉK CÉLJA

**Jaipur...** Reményeid szerint gazdagabb leszel minden hét (kör) végén ellenfelednél, így beválthatod álmod, hogy a Maharadzsa személyes kereskedője legyél. Ehhez gyűjts be és válts át árukat (kártyákat) a piacon, majd add el rüpiáért (a *jelölők hátoldala*). Ha igazán jól üzleltelsz (3 vagy több kártyával), díjat kapsz (bónusz jelölő).

Több áru piaci eladásához nyújtanak segítséget a tevék.

Minden kör végén a **gazdagabb** kereskedő megkap 1 Kiválósági Pecsétet.  Az első játékos, aki 2 ilyen Pecsétet szerez, megnyeri a játékot.

## TARTOZÉKOK

55 áru kártya

6 x gyémánt



6 x arany



6 x ezüst



8 x selyem



8 x fűszer



10 x bőr



11 x teve



hátoldal



38 áru jelölő



1 teve jelölő



18 bónusz jelölő



3 Kiválósági Pecsét



Megjegyzés: az áru értékét a jelölő egyik oldalán kisebb, másik oldalán nagyobb szám jelzi. A bónusz jelölők értéke viszont csak a hátlapjukon látható.


## ELŐKÉSZÜLET

- Tegyél fel 3 Teve kártyát a két játékos közé.
- Keverd meg alaposan a maradék kártyákat.
- Ossz 5 kártyát mindkét játékosnak.
- A többi kártyából képezz egy lefelé fordított húzópaklit.

- A húzópakli felső két lapját csapd ki a tevék mellé képpel felfelé. (Tevét is felhúzhatsz.) A **piac** ezzel elkészült.
- A játékosok ezután kithetnek képpel felfelé bármennyi teve kártyát kézben lévő lapjaik közül. maguk elé egy kupacba. Ez minden játékos saját **csordája**.

Így kell kinéznie a játéknak kezdéskor.



- Rendezd a jelölőket nyersanyag típusuknak megfelelően.
- Minden nyersanyag típust értékük alapján rendezz sorrendbe.
- Pakold ezeket egymásra úgy, hogy mindegyiknek látszódjon a fele, így az értéke.
- Rendezd a bónusz jelölőket  típus szerint. Keverd meg őket külön-külön és képezz belőlük 3 paklit.
- Tedd a teve jelölőt a bónusz jelölők mellé.
- A jelölőket a fenti ábra alapján helyezd el a játéktérre.
- Tedd a 3 Kiválósági Pecsétet elérhető közelségbe.

Válasszatok egy kezdőjátékost.

Most már készen álltok a játék elkezdéséhez.

## EGY FORDULÓ

Amikor te következel, a következőket teheted:

**ELVESZEL KÁRTYÁKAT** VAGY **ELADSZ KÁRTYÁKAT**

*Sohasem mindkettőt!*

Ezután köröd véget ér és az ellenfeled választhat egyet ezen két akció közül.

## KÁRTYÁK ELVÉTELE

Ha kártyákat veszel el, választanod kell a következő lehetőségekből:

**A több** áru elvétele (=CSERE!),

**B egyetlen** áru elvétele,

**C minden** teve elvétele.

Ez a 3 lehetőség lentebb részletezve van.

**A**

### Több áru elvétele



Akár mennyi (de legalább 2) kártyát elvehetsz a piacról a kezvedbe, majd...

... cseréld ki ugyanennyi kártyára a kezvedből. A visszatett lapok lehetnek teve, áru, vagy egyes kártyák.

**B**

### Egyetlen áru elvétele



Kiválasztasz a piacról egy árut, amit a kezvedbe veszel, majd...

... a húzópakliból a helyére kiraksz képpel felfelé egy új kártyát.

**C**

### Minden teve elvétele



Minden tevét elveszel a piacról és állományodba helyezed őket, majd...

... a húzópakliból a helyükre kiraksz képpel felfelé új kártyákat.

#### VIGYÁZAT

Egy játékosnak soha nem lehet 7-nél több kártyája a kezében, amikor befejezi a körét..

## KÁRTYÁK ELADÁSA

Kártyák eladásához válassz ki egy árutípust és dobj el ezek közül választásod szerinti mennyiséget a dobópakliba. Minden eladott áruért kapsz jelölőt, de ha elég sokat adsz el egyszerre, akkor bónuszt is kapsz.

Az eladás 3 lépése részletezve.

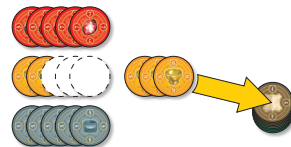
**1**

Adj el egy általad választott típusból általad választott mennyiséget képpel felfelé a dobott paklira a kezvedből.



**2**

Vegyél el annyi árujelölőt a közösbő, ahány kártyát eldobtál (kezdvé a legtöbbet érővel).



A megszerzett jelölőket tedd láthatóan magad elé.

**3**

Ha 3, vagy több árut adsz el egyszerre, vegyél el egy ehhez a bónuszhoz tartozó jelölőt.

3 eladott kártyánál



4 eladott kártyánál



5 eladott kártyánál (vagy több)



Megjegyzés: amíg fel nem húzzuk, a bónusz jelölő értéke ismeretlen. 3 eladott kártyánál 1, 2 vagy 3; 4 eladott kártyánál 4, 5 vagy 6; illetve 5 (vagy több) eladott kártyánál 8, 9 vagy 10 rúpiát kaphatunk. Az áru jelölőkkel ellentétben ezen jelölőknek csak a hátlapján van a pontos érték, az előlapjukon kérdőjel szerepel.

### Korlátozások eladásokor



A 3 legrágább áruból ( arany, gyémánt, ezüst) legalább 2 kártyát kell eladni egyszerre. (Ez akkor is érvényes, ha adott típusból már csak egyetlen áru jelölő maradt.)

#### EMLÉKEZTETŐ

Körönként csak egyetlen típusú árut adhatsz el!

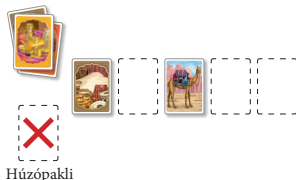
## FORDULÓ VÉGE

A forduló azonnal véget ér, ha


3 árutípushoz tartozó jelölő is elfogy.



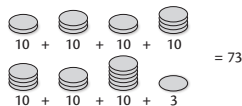
**VAGY** Elfogy a húzópakliból minden lap és nem lehet teljesen feltölteni a piacot.




## PONTOZÁS

- Az a játékos, akinek a csordájában a legtöbb teve kártya van, kap 5 rúpiát. 
- A játékosok adják össze jelölőik értékeit és ez alapján határozzátok meg, ki a gazdagabb.

(Javasoljuk az áruk 10 rúpiás oszlopokba történő rendezését a számolás megkönnyítésére.)



- A gazdagabb kap 1 Kiválóság Pecsét jelölőt. 
- Döntetlen esetén az a játékos kapja a jelölőt, akinek több a bónusz jelölője. Ha így is döntetlen, akkor a legtöbb áru jelölőt birtokló játékos kapja a Kiválóság Pecsét jelölőt.

## ÚJ FORDULÓ

Ha még egyik játékosnak sincs 2 Kiválóság Pecséte, újra végezzük el a játék előkészületeit és kezdünk egy új kört. Az a játékos kezd, aki az előző fordulót elveszítette.

## JÁTÉK VÉGE

A játék azonnal véget ér, ha az egyik játékos legalább 2 Kiválóság Pecsétet szerzett. Ő nyerte meg a játékot és lett a Maharadzsza új személyi kereskedője.



## EMLÉKEZTETŐ, MEGJEGYZÉS

- Amikor kártyákat veszel el a piacról, akkor soha nem vehetsz el egyszerre tevé és árut is.
- Ha tevé akarsz elvenni a piacról, akkor az összeset el kell venned.
- Amikor cserét hajtasz végre:
  - a visszatett kártyák lehetnek tevék, áruk, vagy mindezek vegyesen,
  - ugyanolyan típusú kártyák nem vehetők és tehetők vissza ugyanabban a csere fázisban,
  - soha nem cserélhetsz csak egyetlen kártyát a piacon. Cseréhez mindig legalább 2 kártyát kell elvenned, illetve visszatenned.
- Ha mindkét játékosnak ugyanannyi tevéje van csordájában a forduló végén, akkor egyikőtök sem kap 5 rúpiát.
- Néha már kevesebb áru jelölő van, mint amennyi kártyát eladunk. De ebben az esetben is megkapod az eladásnak megfelelő bónusz jelölőt.
- Nem kell tudniuk a játékosoknak egymásról, hogy hány tevé kártyájuk van.
- A tevé kártyák nem számítanak bele a 7 lapos kézlimitbe.

## TANÁCS

Megjegyzés: érdemes az első játék után elolvasni ezeket.

- Fontos a tevék kiegyensúlyozása: ha nincs tevé, akkor lemaradsz a bónuszokról, ha pedig túl sokat szerzel, akkor lemaradhatsz a legjobb üzletekről.
- Ha egy nagy csoport tevé akarsz szerezni, érdemes ezt akkor tenned, amikor az ellenfelednek már van 7 lap a kezében. Így a piacról csak csere árán tud majd új lapokat szerezni az ellenfeled.
- Ha úgy érzed, hogy egy értékes kártya fog következni, érdemes lehet a piacot tevékkel feltölteni, és ha ellenfeled elveszi azokat, lecsaphatsz a helyettük felhúzott árura.
- 3 fő bevételi forrás van: a 3 legértékesebb áru, minden áru első jelölői és a nagy eladások bónuszai. Mindhárom fontos: ne hagyj, hogy ellenfeled nagyobb előnyre tegyen szert ezekben nálad.



# Jaipur

A játék készítője  
**Sébastien Pauchon**

Grafika  
**Alexandre Roche**  
([www.alexandre-roche.com](http://www.alexandre-roche.com))

Tervezés  
**Samuel Rouge**

Az angol fordítás (**Gavin Wynford-Jones**) alapján  
magyarra fordította:  
**Csibu** ([csirkejozsef@freemail.hu](mailto:csirkejozsef@freemail.hu))

**GameWorks Sàrl**  
Rue du Collège 14  
1800 Vevey - Switzerland

Discover all our games on  
[www.gameworks.ch](http://www.gameworks.ch)

**GameWorks**